



Grande concorso nazionale per tutte le scuole d'Italia

per inventare il nome della nuova piattaforma didattica CREA /MASAF

Per partecipare al concorso, ogni classe avrà l'obiettivo di **trovare il nome** da dare alla nuova **piattaforma digitale** di educazione alimentare realizzata dal Centro Alimenti e Nutrizione del **CREA** – Consiglio per la ricerca in agricoltura e l'analisi dell'economia su indicazione del **MASAF** – Ministero dell'agricoltura, della sovranità alimentare e delle foreste. La piattaforma conterrà **schede didattiche** sul tema dell'agricoltura e dell'alimentazione, scaricabili gratuitamente, per realizzare percorsi educativi nelle classi.

**La piattaforma educativa sarà online prossimamente.
Mancano ancora il nome e il logo... e grazie a questo
concorso potreste essere voi a crearli!**

Ecco i pochi semplici passi da seguire.

1. Raccontate alla classe che parteciperete a un concorso nazionale a premi. Il vostro compito è **trovare il nome** per la piattaforma digitale del MASAF e del CREA, e di **realizzare un logo** che possa raccontarlo al meglio.
2. Mettete le sedie in cerchio e date il via al **brainstorming**: è un momento creativo e libero, durante il quale ogni studente può dire la sua sull'argomento. Ricordate alla classe che si tratta di un **lavoro di gruppo**, quindi sono ben accette non solo proposte di titoli, ma anche idee, suggerimenti, valutazioni: un buon titolo, infatti, non nasce spesso dalla creatività di una singola persona, ma da una discussione e da uno scambio di idee.
3. In questa fase, state attenti che tutti abbiano la possibilità di dire la loro, anche chi di solito tende a rimanere in silenzio. Intanto, scrivete alla lavagna **le idee e i possibili titoli** che riscuotono maggiore consenso o che fanno nascere le discussioni più partecipate, per tenerli sempre sott'occhio.



4. Datevi un tempo – 20/30 minuti – quindi tutti insieme, facendo riferimento a ciò che è stato scritto alla lavagna, provate a tirare le fila e a trovare un titolo che metta **tutti gli studenti d'accordo**. Se questo non avvenisse e la classe fosse indecisa tra due o tre titoli, non vi rimane che **metterli ai voti**. Per evitare influenze o pressioni, proponete una votazione segreta, con gli studenti che inseriranno in una scatola la propria preferenza scritta su un foglietto.
5. Il titolo dovrà essere **breve**, non necessariamente di una parola sola, ma neanche composto da una lunga frase. Può essere un acronimo, ma dovrebbe essere spiegato.
6. Trovato il titolo, avete adesso l'obiettivo di **realizzare il logo** che lo accompagni. Anche qui potete dare libero sfogo alla vostra creatività e immaginazione, tenendo però sempre conto dei contenuti della piattaforma e di cosa volete raccontare.
7. Anche in questa fase è importante l'apporto di tutti, idee e suggerimenti che poi prenderanno forma nel vostro logo. Per realizzarlo, potete utilizzare **la tecnica e gli strumenti che preferite**: matite, pennarelli, colori a olio o acrilici, acquerelli, e poi cartoncino colorato, colla, forbici, tessere da mosaico, argilla, oggetti vari. Per i più grandi, potrebbe essere utilizzato anche un **programma di grafica...** Insomma, spazio alla fantasia!
8. Quando il vostro elaborato è pronto, dovete **fotografarlo**. Potete usare un cellulare con una buona fotocamera, stando attenti a luci e ombre, e che il logo si veda in maniera chiara e per intero. Quindi salvate l'immagine in **formato jpg**. Se invece avete usato un programma digitale, salvate direttamente l'immagine in jpg.
9. Una volta che avete il titolo e il logo, potete **collegarvi alla pagina** dedicata al concorso e seguire le indicazioni per caricare l'elaborato. Inserite i **dati richiesti**: nome e contatto del docente, classe, sezione, nome della Scuola e suo indirizzo, telefono e indirizzo mail. Quindi scrivete il vostro **titolo**, fate l'upload dell'**immagine** con il vostro logo e aggiungete nel campo dedicato una breve **spiegazione** del lavoro svolto.
10. Vi ricordiamo che la data di scadenza ultima per partecipare al concorso è il **10 dicembre 2025** (farà fede il giorno e l'ora dell'upload).

Partecipando al concorso, avrete l'opportunità di vincere fantastici premi, oltre che naturalmente vedere il vostro titolo e il vostro logo diventare quelli ufficiali della piattaforma di educazione alimentare del CREA/MASAF. Inoltre, la classe vincitrice riceverà una targa commemorativa personalizzata, da esporre all'interno dell'Istituto scolastico, e un set di attrezzature per l'educazione alla sostenibilità da utilizzare in classe.



Per maggiori informazioni

La segreteria del concorso è aperta dal lunedì al venerdì, con orario: 9:00-13:00 e 14:00-17:00.

Telefono 055.9073.999 • E-mail scuola@progettiedu.it

Sarà possibile prendere visione del regolamento completo sul sito dell'iniziativa.

La nuova piattaforma educativa

La **piattaforma di educazione alimentare**, presto disponibile online, sarà dedicata agli insegnanti della scuola dell'obbligo (6-16 anni) e offrirà **schede didattiche** su temi diversi, dall'alimentazione sana e sostenibile alla biodiversità, dalla storia dei cereali all'utilizzo delle macchine agricole.

Ogni scheda conterrà **approfondimenti** teorici e **attività** pratiche da svolgere in classe o a casa, favorendo percorsi educativi personalizzabili per fascia d'età e argomento.

I contenuti delle schede saranno sviluppati dal **personale di ricerca del CREA** (Consiglio per la ricerca in agricoltura e l'analisi dell'economia agraria), che è l'Ente di ricerca del Ministero dell'Agricoltura della sovranità alimentare e delle foreste, con consolidata esperienza in educazione alimentare e ricerca agricola multidisciplinare. Le schede promuoveranno un'**educazione alimentare trasversale**, includendo aspetti scientifici, storici, culturali, ecologici e sociali legati al rapporto con il cibo e i temi trattati potranno essere facilmente integrati nel **curriculum scolastico**. I/Le docenti avranno un ruolo centrale nell'adattare i materiali alle diverse realtà socio-culturali delle classi su tutto il territorio nazionale.

